

EDUSCIENCE E LUDUSCIENCE

AMBIENTES DE ENSINO E APRENDIZAGEM DE CIÊNCIA

Desenvolver atividades educativas apoiando e promovendo o sucesso dos alunos é o principal objetivo da EduScience e da LuduScience. A Academia EduScience, Ambientes de Ensino e Aprendizagem, e a LuduScience, Ideias e Ciências, são duas empresas distintas mas complementares. Enquanto a EduScience tem como finalidade providenciar explicações individuais e de grupo nas diferentes áreas disciplinares, a LuduScience aposta na divulgação e criação de jogos lúdicos, estratégicos e temáticos com soluções inovadoras e exemplos educativos de sucesso.

“A EduScience funciona não só como academia de ensino, mas também com uma vertente de divulgação da ciência. Semanalmente lançamos várias rubricas: Matemática, Arte e Magia – ensino da matemática através da arte e da magia; a EduCiência – motivação para a química, física, biologia; a Música e Matemática, em que ligamos as duas vertentes e explicamos a matemática que está por detrás da música; e por fim a Matemática.O, que chama a atenção para a aprendizagem da matemática como se fosse um jogo, através de programas informáticos gratuitos”, conta Júlia Anileiro, responsável pedagógica por ambas as empresas.

Com alunos desde o 1º ciclo ao Ensino Superior, a EduScience afirma-se no

acompanhamento ao longo do ano letivo e na preparação para os exames dos diversos níveis de ensino. Durante o período de férias as duas empresas proporcionam programas de férias lúdicas e de consolidação dos programas das diversas disciplinas.

A LuduScience, entidade responsável pela conceção de jogos temáticos, surgiu da necessidade de criar material didático que permitisse a aprendizagem de forma lúdica. Uma das preocupações é ser uma empresa inclusiva, desta forma, produz e apresenta jogos com características abrangentes e acessíveis a cegos e amblíopes, com o apoio e supervisão da ACAPO. “Criamos jogos únicos a partir de monumentos históricos e de aspetos cul-

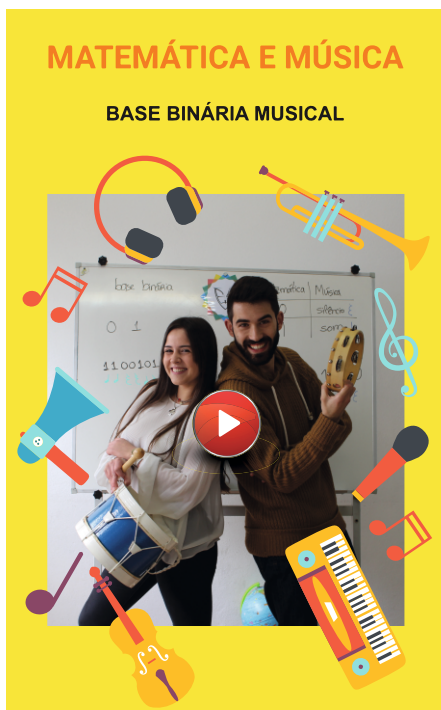


turais de determinadas regiões, como o Ludusfidelis, desenvolvido para o Museu Municipal de Penafiel. Para a Rota do Românico, que abrange 12 municípios, desenvolvemos um pacote de jogos e atividades educativas, trabalhamos com a Universidade de Aveiro desenvolvendo um projeto a nível Nacional para os Municípios aderentes que é o CMat, a Matemática e a Cultura e colaboramos com a

Universidade Sénior (ADISCREP) promovendo o relacionamento intergeracional a partir da utilização de jogos”

Os jogos encontram-se disponíveis em vários Centros de Ciência espalhados pelo país e podem também ser adquiridos online. A LuduScience marca presença e ajuda a patrocinar os Campeonatos Nacionais de Jogos Matemáticos.

“Neste novo ano letivo 2016/2017 um dos objetivos passa pela reestruturação da LuduScience disponibilizando várias atividades e projetos para as escolas, bibliotecas e museus. Essas atividades que vamos desenvolver para as instituições de ensino e cultura por solicitação dos professores que podem desenhar o projeto em função das necessidades e objetivos a atingir”, conclui. ✚





Segue-nos no 

Av. José Julio nº 63 CV • 4560-547 PENAFIEL
Tel: 255 713 714 / 924 274 220
geral@academiaeduscience.pt • www.academiaeduscience.pt



Segue-nos no 

Av. José Julio nº 63 CV • 4560-547 PENAFIEL
Tel: 961 029 700
luduscience@gmail.com • www.luduscience.pt